

デジタルシティズンシップ

Society5.0。AI と共に生きていく時代を迎えている私たちの生活には、スマートフォンやタブレット、PC といったデバイスとは切っても切れない関係にあると言っても過言ではないかもしれません。

2020年の総務省の調べによると、中学生の携帯電話の所持率は80%を超えています。今は携帯やスマホを持っていない人でも、社会人になるころには仕事に必要ななどの理由から所持する人がほとんどになっていくのではないのでしょうか。

デジタルシティズンシップとは、そうしたデバイスやインターネット、デジタル空間での上手な活用方法を学び、身につけていってほしい力のことです。

スマホ所持率ではなく、インターネット利用率となると、中学生でも97.4%という時代。みんなはインターネットでどのようなことをしていますか？



つぶやき？



動画投稿？



友人とやり取り？



写真投稿？



動画視聴？

このような人気のアプリは活用している人も多いのではないのでしょうか。そして、こうしたアプリには人を引き込む「仕掛け」がしてあるのです。そこで、みんなには外国の学生の動画を見て少し考えてもらいました。

デジタルメディアの3つのデザイン

● 依存的なデザイン

ユーザーが頻繁に使いたくなるよう意図的に作られたデバイスやアプリの機能や特徴

● フィードバックループ

自分の行いやオンラインの投稿に対して反応が返ってくることで、脳が一時的に喜びを感じる

● 人間中心的なデザイン

人々の生活にとって良いこと、役立つことを優先したデバイスやアプリの機能や特徴

追究の発表では、みんなインターネットやパワーポイントを上手に活用していたよね？これからの時代、デジタルメディアとどう付き合っていくかが肝心。アプリを使う側の自分たちが「人間中心」に使っていただけるように意識をしよう。

みんなの感想より



来週の予定

日付	内容	持ち物・備考
7/12（月）	通常時間割（45分×5）	
7/13（火）	特別時間割（45分×5）	食堂パンのみ
7/14（水）	通常時間割（45分×5）	
7/15（木）	特別時間割（50分×4） 平和学習 4時間	昼食なし
7/16（金）	特別時間割（50分×4）	昼食なし