

遊ぶ会スタンプカード

年 組 なまえ

きょうだい班で協力し合って、楽しく遊ぶ。

高学年が中心となって、みんなが楽しめる企画を立て、準備を進める。

店番の時間

前半 9:00～9:50 後半 10:00～10:50 あとかたづけ 10:50～11:25

奇数班…店番 奇数班…あそび ※みんなで協力してすばやくやろう

偶数班…遊び 偶数班…店番

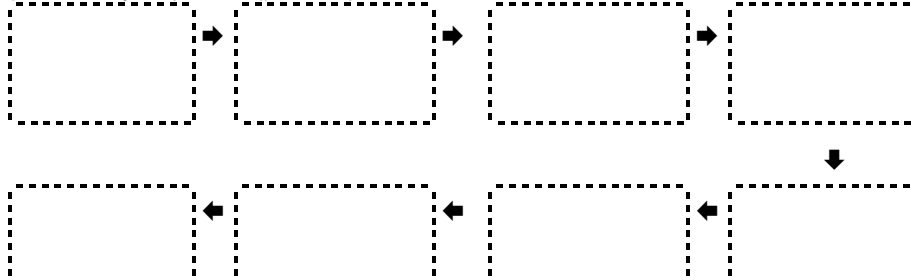
◎店番のじゃまをしたり、もんくを言わない。

◎あとかたづけの時、段ボールは資源ゴミに持って行こう。

◎各コーナーでスタンプを押してもらおう。

◎きょうだい班で仲よくまわろう。(おばけやしきなどは2つに分かれてもいいです。)

まわるじゅんばんを決めよう



1 階

6-2・1-2

英語教室

6-2

ザ・ムービー

6-3・1-3

6-3 教室

のろわれた
603号室



5-1・2-3

少人数教室

人生、
山あり
谷あり



4-2・2-2

体育館横

レインボー
スライム



4-1・2-1

体育館

わくわく
めいろ館



5 - 2 ・ 2 - 4	6 - 1 ・ 1 - 1	6 - 3 ・ 1 - 3
たいいくかん 体育館 出口をめざせ アスレチック 	たいいくかん 体育館 ワールド サッカー ボウリング 	たいいくかん 体育館 戦とう中 ボール当て 

**まいごに
しないでね**
ま あ ば し よ
待ち合わせ場所

2 階

4 - 2 ・ 3 - 2	4 - 1 ・ 3 - 1	4 - 2 ・ 3 - 2	4 - 3 ・ 3 - 3
3 - 2 教室 今年は笑ってはいけないうし〜 	4 - 1 教室 キンキンアイス ウォーター 氷水 射的 	3 - 2 教室 お宝はっけん 4 - 2 お 1 円玉落とし たから 宝 さ が し 	4 - 3 教室 走って ころがせ！ 4 - 3 
5 - 1 ・ 2 - 1	5 - 2 ・ 3 - 2	6 - 1 ・ 1 - 1	6 - 2 ・ 1 - 2
5 - 1 教室 ゲーム王国 わなげ ？ボックス タイムアウト 	5 - 2 教室 みつけよう！ 〇〇をさがせ	6 - 1 教室 狙って！ 引いて！！ 楽しめ！！！！ テーブルク ロス引き 射的 	6 - 2 教室 トリック ・ザ・ワールド

あそ たの なか はんせい
遊ぼう会は楽しかったかな？ 仲よくまわれたかどうか反省しよう